

MVP | Academia Online *Gamificada*

Tu formación y membresía serán inolvidables...
y sin subir más videos



Academias Gamificadas BASE

FASE TEMPRANA:
Activación, Onboarding y Progresión
del alumno

● Co-creación contigo

● Entregable 100% Sepia

● Punto congelado.
Se seguirá avanzando cuando validemos

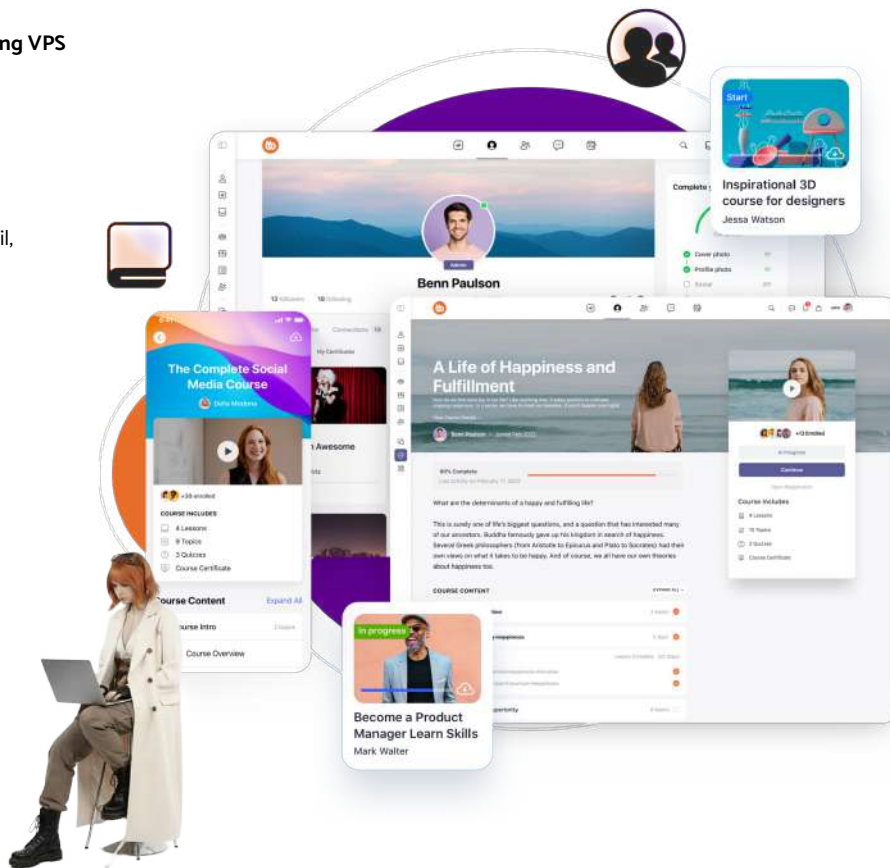


Academia Online

Primero, haremos la auditoría para toda la infraestructura técnica en un Hosting VPS (Servidor privado), que incluye:

1. CRM de alumnos y formularios inteligentes (tipo typeform)
2. LearnDash para crear tu LMS (Cursos online)
 - a. Sube tus cursos y lecciones ilimitadas
3. Implementación de **Plataforma Avanzada**.
 - a. Página de perfil personal con datos de alumno (datos de empresa, perfil, objetivo, enlaces, etc.)
 - b. Buscador de miembros
4. Pasarela de pago WooCommerce:
 - a. Stripe
 - b. Configuración de impuestos

* Migración de servidor a presupuestar. Incluido instalación si es de cero.



Escuelas Online Gamificadas

GAME THINKING

LARGO PLAZO

- + Sentimiento de Pertenencia
- + Desarrollo y Mejora
- + Influencia Social
- + Disfrute y Diversión
- + Anti-procrastinación

CORTO PLAZO

- + Acumulación de Puntos
- + Escalado de Niveles
- + Incentivos y Regalos
- + Premios y Recompensas
- + Clasificaciones
- + Desafíos
- + Misiones o Retos



1. Objetivos clave

1

Activación desde el primer acceso

Que el alumno entienda qué hacer, por dónde empezar y sienta progreso en los primeros días.

2

Reducción del abandono temprano

Diseñamos la experiencia para aumentar la finalización de los primeros módulos y evitar la caída inicial.

3

Progresión visible y motivadora

Implementamos un sistema base de elementos como los puntos y logros que refuerza la sensación de avance y recompense y reconozca el compromiso.

4

Onboarding estratégico

Convertimos la entrada en la plataforma en una micro-experiencia guiada que activa a la comunidad y fomenta la acción.

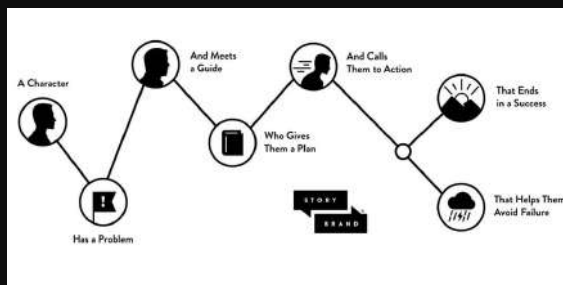
5

Continuidad hacia el siguiente programa

Diseñamos la experiencia para que el Pre-EIR se perciba como la primera fase de un camino continuo que conecta con el Extensivo.

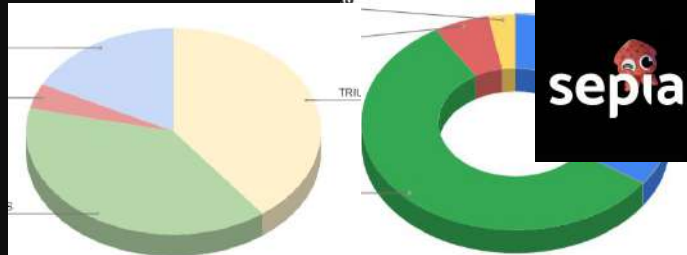
2. Narrativa Base y Sistema de progresión

Identificación de Narrativa base.
Diseño del Viaje de la formación
Ideación de elementos iniciales de progresión: Puntos, Logros,
Recompensas y Feedbacks de estos elementos.



3. Test de Players (Medidor de comunidad)

Identificamos patrones básicos de comportamiento del alumno para entender mejor cómo activar su avance, reforzar su constancia y orientar la experiencia del campus.



Estás a punto de saber cuál es tu tipo de Ascendente.
Conocer mejor la forma en la que actúas y cómo disfrutar y progresar más rápido en el

Averigua en **15 decisiones emocionantes** el tipo de Ascendente que eres en este momento y cómo disfrutar al máximo de esta experiencia formativa.

START Pulsa Intro ↵

Ha aparecido un tren. Es hora de entrar en el vagón...

Da algo de miedo ver que **TODOS** son iguales

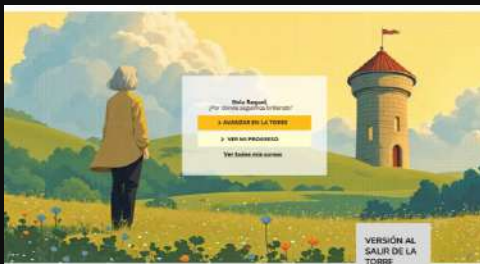
Continuar Pulsa 'Enter' ↵

37% completado

4.1 Diseño | UI de Zonas Base

Diseño de páginas y zonas principales:

- Onboarding
- Dashboard (Donde entrarán los alumnos y sabrán las posibilidades del futuro ecosistema y el punto donde lo dejó)
- Player page (Donde verán su progreso, puntos, logros, etc.)
- Progresión de formación principal
- Panel para Afiliados



4.2 Diseño | Game Thinking Elements

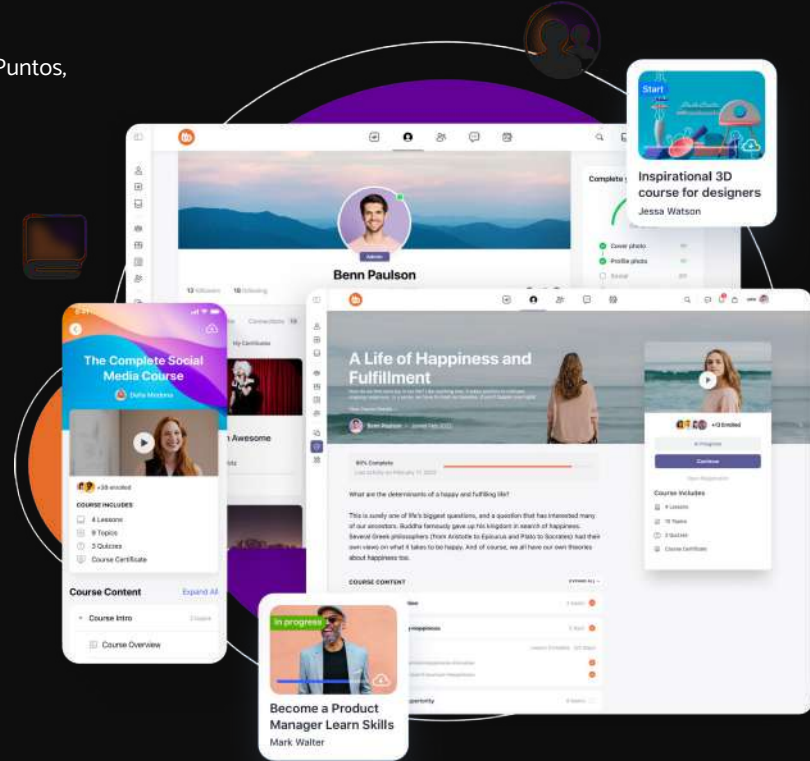
Diseño y personalización de elementos iniciales principales:

- Diseño del sistema de progreso.
- Puntos de autoridad.
- Medallas o logros por nivel.
- Rangos de avance.
- Recompensas desbloqueables.
- Misiones de activación por nivel. [Formularios de Acción]
- Panel visual de progreso.
- Lógica de avance y desbloqueo.
- Feedback visual de avance (mapa o avatar)



5 Implementación (Maquetación y Desarrollo)

1. **Instalación** y configuración de CRM de alumnos en el campus MVP
2. Implementación del diseño en Plataforma (Maquetación)
3. Configuración de toda la lógica y automatizaciones de Gamificación (Puntos, Logros, etc.)



6 Testing

Facilitamos un acceso de prueba para que tanto tú como nosotros podamos revisar la plataforma y validar la experiencia implementada como si fuéramos un alumno real.

Dividimos esta fase en 2:

- 1- Probamos nosotros
- 2- Pruebas tú



PROYECTO ASCENSIUM

Ascensium.
¿Qué vamos a aprender hoy?

Sigue por donde te quedaste
ASCENSIUM EXPERIENCE
Módulo de Bienvenida y Onboarding
CONTINUAR



TU CAMINO MAPA CAMINOS

Te doy la bienvenida,
ASCENDENTE PAULA
Hoy es un bonito día para avanzar en tu camino, ¿verdad?

Instrucciones y uso de la plataforma

CAMINO 1 | NUEVA APERTURA

La Torre

Forja de especialidad

Forja de la Experiencia

- Proceso de formación clínica
- Seguimiento de pacientes
- Plan de Experiencia de paciente

Senderos de conocimiento

Sendero de Mercado

- ¿Cómo es un Estudio de Mercado?
- Segmentación de Pacientes
- Estimar la Ubicación

Sendero de expansión

- Posicionamiento de la clínica
- Análisis de Comunidad
- Lineas Estratégicas

Cúpula de habilidades

Cámara de los Recursos

- Programa de Cursos

RANOS ASCENDENTE INCIANTE (AI)

SIGUIENTE ASCENDENTE VISIB. E CAP.

CALENDARIO

PLANTILLAS

QA

ENTRA EN LA COMUNIDAD

¡No tienes acceso a Slack? Escríbenos a info@ascensium.com

TU CAMINO MAPA CAMINOS

Caminos del ascendente
Cada camino es una etapa de tu vida y tu negocio, recorre tu camino asignado antes de avanzar al siguiente.

A1 CAMINO 1 | NUEVA APERTURA

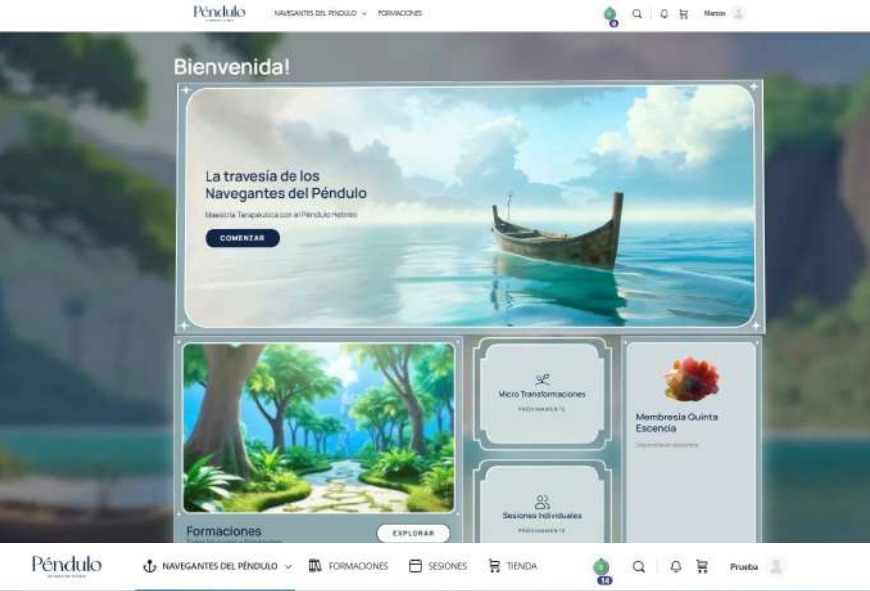
A2 CAMINO 2 | VISIBILIDAD Y CAPTACIÓN

A3 CAMINO 3 | EQUIPO Y RETENCIÓN

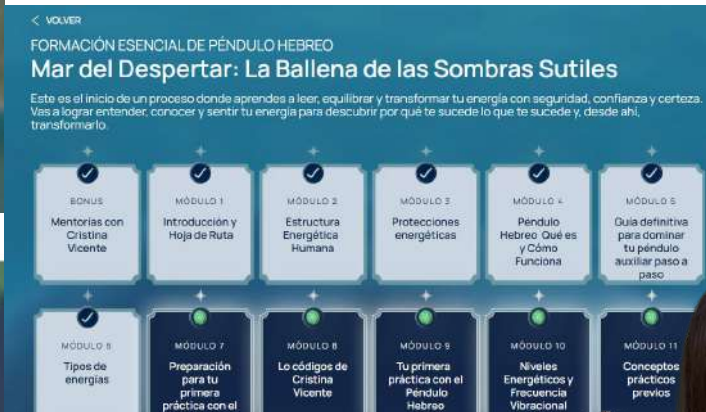
A4

A5

A6 CAMINO 4 | ESCALADO Y EXPANSIÓN



PROYECTO PÉNDULO BY CRISTINA



Elige tu personaje

A medida que avances en tu formación y apliques tus conocimientos, tu "Avatar" evolucionará contigo.

SPARTANO

SPARTANA



ELEGIR

PROYECTO SECRET LAIR



NIVEL 1

COLISEOS

HERRAMIENTAS

COMUNIDAD

OLYMPO

0 Gemas



Coliseos



Darío

SPARTANO
NIVEL 1

Accede a cada módulo/coliseo y **avanza de nivel** para convertirte en un auténtico NextSpartan.

Acumula las gemas y canjéalas por recompensas interesantes para tu negocio.

Logros:



NIVEL 7

COLISEOS

HERRAMIENTAS

COMUNIDAD

OLYMPO

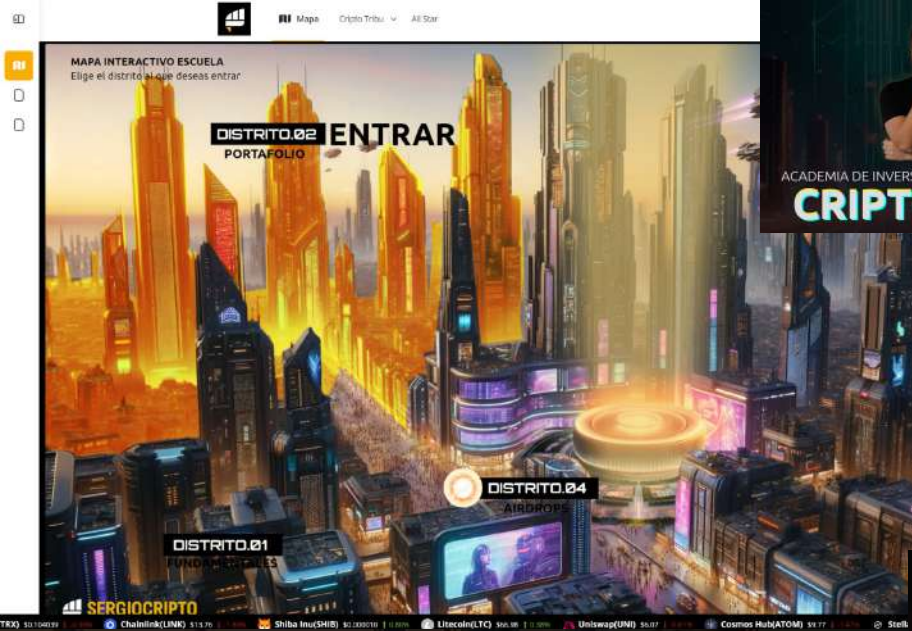


Olympto



Desbloquea recompensas con gemas:





PROYECTO SERGIO CRIPTO



DISTRITO 1
Fundamentos

01

ENTRA YA

DISTRITO 2
Portafolio

02

ENTRA YA

DISTRITO 3
Ingresos Pasivos

03

ENTRA YA

DISTRITO 4
Airdrops

04

NO ENTRAR

Vuelve a la base

Tu historia

Hazte con todos los chips

Sube de nivel y consigue recompensas como Avatares y otros desbloqueables.

7 Chips

Nivel 1

CriptoTribu

MENTORÍA 05/10
nuestro portafolio
proyectos van a t

Ahora sí que sí ¡llegó el momento de organizar tus inversiones y es

[Continuar curso](#)

Avanza por los módulos, corona los picos y consigue todas las insignias.



1- Teide
Completar el Módulo 1: Introducción



2 - Cook
Completar el Módulo 2: Ciencias



3 - Fuji
Completar el Módulo 3: Salud



4 - Mont Blanc
Completar el Módulo 4: Inmortalidad



5 - Puncak Jaya
Completar el Módulo 5: Criptomonedas



6- Vinson
Completar el Módulo 5: Negocios

El Club de Inversión



Mi ruta al Zenit



Hola marcossepia

Aquí encontrarás tu progreso, las insignias por pico coronado y los retos conseguidos.

55 Puntos de reto

Accede a Retos

¿Seguimos con la aventura?



ZENIT
3. BOLSA

Continuar el curso



PROYECTO CLUB DE INVERSIÓN



- RANGO "ÁGATA"
- RANGO "JADE"
- RANGO "PERLA"
- RANGO "RUBI"
- RANGO "ZAFIRO"
- RANGO "ESMERALDA"
- RANGO "DIAMANTE"
- RANGO "ALEJANDRITA"



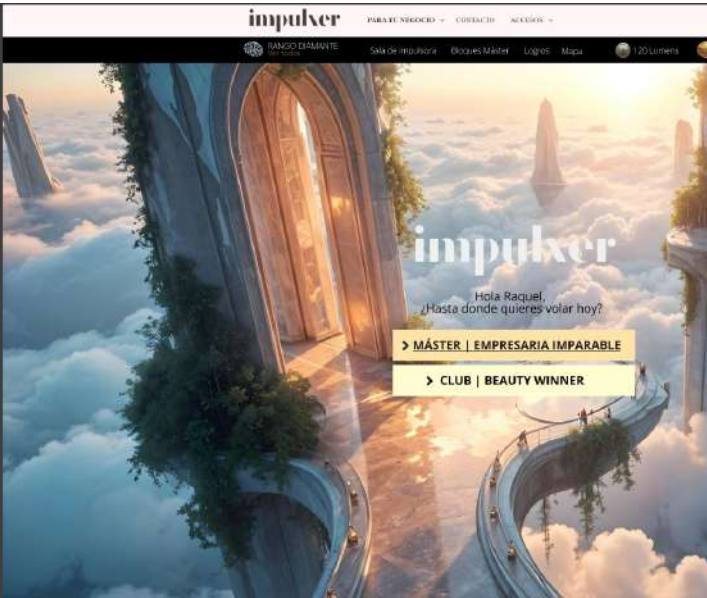
120 Lumens



120 LumensGold



PROYECTO IMPULXER



Academias Gamificadas BASE

FASE TEMPRANA:
Activación, Onboarding y Progresión
del alumno

● Co-creación contigo

● Entregable 100% Sepia

● Punto congelado.
Se seguirá avanzando cuando validemos



TIMELINE USUAL 45 DÍAS LABORALES

MES 1

MES 2

MES 3

MES 4

FASE 1: ESTRATEGIA

FASE 2: IMPLEMENTACIÓN

Diseño de materiales, configuración,
implementación Game Thinking
& Desarrollo Escuela + Plataforma

testing testing

FASE 3: MANTENIMIENTO Y/O CXD

Academia Gamificada MVP

Creación y config. del **Aula Virtual**

Narrativa y viaje de alumnos programa principal

Diseño del **Aula Virtual**

Estrategia de **Gamificación** +

Implementación técnica y creativa inicial

Total: 6.490€+IVA

Migración según volumen final de vídeos, materiales y recursos a integrar.

Lo veremos en auditoría inicial. Media por MVP (350€-900€)

PAGOS

OPCIÓN 1: TOTALIDAD ANTES DE EMPEZAR

OPCIÓN 2: FINANCIABLE 2 MESES sin recargo

OPCIÓN 3: FINANCIABLE 3 MESES con 3% recargo

El pago fraccionado a 3 meses incluye un recargo del 3% sobre la base del servicio (6.490 €), resultando una base total de 6.684,70 €.

El IVA se añadirá únicamente si resulta aplicable.

LO QUE PAGARÍAS POR TU CUENTA

PLUGINS E INTEGRACIONES

- * **Elementor Pro** - Maquetador 99/ año X 3 sites
- * **Wordfence** - Firewall 99/ año X 1 Site (Necesitamos 2)
- * **Active Campaign o Mailchimp** - Automatización mails 348/ año
- * **Zapier** - Integrador Automatización 540€/año
- * **Pixel your site** - Traqueador 40 /año
- * **Yoast SEO** - Seo 99/año X 3 sites
- * **GDPR Cookiebot** - Cookies 144/año X 1 site
- * **Cópia de seguridad** 70 €/año
- * Plugins de automatizaciones y Gamificación: 100€/mes
- * CRM: 129€/año
- * LMS: 188€
- * **Plataforma de formación avanzada** 228€/ año
- * **Plataforma afiliación** 150€/año

Sin añadir plugins de rendimiento, Hosting, dominios, Cloudflare, Runcloud, aws, correo corporativo, otros plugins y horas de mantenimiento...

TOTAL: 4.920€/AÑO (410€/mes en plugins)

POST LANZAMIENTO

Optimización & Mantenimiento de la Academia Online Gamificada

COMIENZO AL ENTREGAR PLATAFORMA

CON NOSOTROS (Por tener licencia de Agencia)

- **MANTENIMIENTO DE TODAS LAS FUNCIONALIDADES CON PLUGINS PREMIUM INTEGRADOS EN TU MISMA PLATAFORMA**
- MANTENIMIENTO SERVIDOR
- ACTUALIZACIÓN Y GESTIÓN DEL HOSTING Y DOMINIOS Y CERTIFICADO SSL
- PLATAFORMA DE ENVÍO DE CORREOS INTEGRADA AWS (hasta 10k envíos/día)
- BACKUP DIARIO
- VÍDEOS FORMATIVOS SOBRE LAS FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

TOTAL: Desde 175€+IVA/mes

Otros te cobran +400€/mes solo mantenimiento, sin plugins, sin opciones de gamificación. Y además un extra por alumno/usuario.

*Planes en sepiacreativa.com/mantenimiento

*Compra y gestión de Dominios y Hosting externos no inc.

*Configuración de plat afiliación, booking y resto de funcionalidades consultanos a parte.

Tanto ellos como sus alumnos ya viven una experiencia extraordinaria. ¿Te unes?

impulker



fuertafit


PARADORES

aliziarey
Escuela de Meditación Creativa

ME
MARTA FREIRE
★

Escuela Internacional
Péndulo Hebreo
Por Cristina Vicente


SERGIOCRIPTO
SERGIO DE ANDRÉS

copymelo
POR GABRIEL BELTRAN


**FACE SCULPTING
METHOD**

CARMEN
ONIEVA
BIOMAGNETISMO CONSCIENTE


**POTENCIAL
humano**

Skarlett  *Costura*
Estilista


Ascensium.


TECHART WORLDS
get techy

Cláusula de Compromiso y Condiciones de Servicio

Resumen del Servicio

Sepia, como proveedor de creación de Academias Online en Wordpress especializado, se compromete a entregar el servicio acordado en el tiempo estipulado en esta presentación, cumpliendo con los estándares de calidad y compromiso.

El servicio incluye las diapositivas [Academia Online Base] y se realizará en un plazo aproximado de 2 meses [Diapositiva Timeline].

Obligaciones de Ambas Partes

● Obligaciones de Sepia

Sepia se compromete a entregar el servicio o producto conforme a las especificaciones y condiciones acordadas, en el plazo estipulado y en perfecto estado.

Asimismo, Sepia informará al cliente de cualquier situación que pudiera afectar el plazo o las condiciones de entrega, para encontrar una solución conjunta y satisfacer las expectativas del cliente.

● Obligaciones del Cliente

El cliente se compromete a realizar los pagos correspondientes en los plazos acordados y en su totalidad. Además, deberá facilitar toda la documentación y materiales necesarios para la correcta realización del servicio en los plazos indicados. Esto incluye cualquier información relevante que sea solicitada por Sepia para cumplir con el servicio de manera óptima.



Consecuencias de Incumplimiento

En caso de que alguna de las partes no cumpla con las obligaciones mencionadas:

1. Por parte de Sepia

Si Sepia no puede cumplir con los plazos o condiciones estipuladas por razones de fuerza mayor o por causas internas, se compromete a informar al cliente de inmediato y a buscar una solución adecuada. En caso de no poder cumplir definitivamente, Sepia reembolsará la parte proporcional del pago recibido, en función del servicio no realizado.

2. Por parte del Cliente

Si el cliente no facilita el pago o la documentación necesaria en el plazo establecido, Sepia se reserva el derecho de suspender el servicio hasta que se cumplan las obligaciones pendientes. En caso de incumplimiento reiterado, o impago de 2º pago, Sepia no realizará la segunda parte del servicio y no se devolverá el importe abonado en la primera fase y realizado ya una parte del servicio.

Datos de la Empresa

Nombre: Sepia

CIF: B70820535

Dirección: Calle Virgen de la Oliva, 34, 28511, Madrid

Teléfono: Marcos +34669780731 Marc +34650763081

Email: somos@sepiacreativa.com

Nota Final

Esta cláusula refleja nuestro compromiso con el servicio y la satisfacción del cliente, buscando siempre una colaboración justa y transparente. ¡Queremos que esta sea una experiencia positiva para ambas partes y de forma duradera!



¿Empezamos?

proyectos@sepiacreativa.com